

KASPAR MANZ BEWERBUNGSUNTERLAGEN

* 7. November 1982

BA ZFH Produkt- und Industriedesign mit Vertiefung in Game Design
Zürcher Hochschule der Künste ZHdK 2011

lic. phil. Theaterwissenschaft
Universität Bern 2009

Binzmühlestrasse 97
8050 Zürich

+41 79 753 51 81

kaspar@xeophin.net

xeophin.net /de/ueber-mich
linkedin.com/in/kasparmanz
behance.net/xeophin
github.com/xeophin

BERUFSERFAHRUNG

ab 2011-09 **kaspar manz xeophin.net/worlds**
Freelancer in Web-, Grafik- und Game-
Design für verschiedene Kunden

2013-10 – 2015-01 **YouRehab AG**
Game Designer / Developer
Programmierung und Gestaltung verschiedener Therapiespiele

2014-03 – 2014-10 **Institut für Neuroinformatik, Universität Zürich UZH**
Game Designer / Developer
Konzeption, Gestaltung und Programmierung eines Trainingsspiels
für ein neuartiges Gerät zur Stärkung der Atemmuskulatur; sowie
Konzeption und Gestaltung der User Interfaces der zugehörigen
Desktop-Applikation

2013-10 – 2014-01 **Zentrum für Paraplegie Balgrist, Universität Zürich UZH**
Game Developer
Programmierung und grafische Gestaltung eines Therapiespiels

2012-10 – 2013-02 **Zürcher Hochschule der Künste**
Game Designer / Wissenschaftlicher Mitarbeiter
Entwicklung (Grafik, Programmierung) eines Trainings-Spiel für
Kinder mit neurologischen Diagnosen (u.a. Zerebralparese, Hirn-
schlag, Schädel-Hirn-Traum)

2012-03 – 2012-09 **Rehabilitationszentrum für Kinder und Jugendliche des
Kinderspitals der Universität Zürich, Affoltern am Albis**
Zivildienstleistender
Unterstützung der Therapeutinnen bei der robotergestützten Thera-
pie von Kindern mit verschiedenen neurologischen Diagnosen

2011-10 – 2012-02 **Zürcher Hochschule der Künste**
Game Designer / Wissenschaftlicher Mitarbeiter
Konzept eines Trainings-Spiel für Kinder mit neurologischen Diag-
nosen (u.a. Zerebralparese, Hirnschlag, Schädel-Hirn-Traum)

2010-06 – 2010-08 **PinkCross | Fachgruppe Bildung**
Webdesign/-development als Zivildienstleistender

2003 – 2010 **Institut für Theaterwissenschaft, Universität Bern**
Webmaster, Betreuung und Administration CMS

2001-11 – 2007-07 **raschle & kranz, Atelier für Kommunikation GmbH, Bern**
Multimedia Designer
Design für Print und Web
Redaktionelle Mitarbeit

AUSBILDUNG

2013-03 – 2013-06 **Zürcher Hochschule der Künste ZHdK**
Master-Studiengang Design

2008 – 2011 **Zürcher Hochschule der Künste ZHdK**
Bachelor-Studiengang Game Design

2001–2009 **Universität Bern | lic. phil.**
Hauptfach: Theaterwissenschaft
Nebenfächer: Medienwissenschaft; Englische Literatur

2005-07 – 2005-10 **Sprachaufenthalt in Galway, Irland**
Galway Cultural Institute

1997 – 2001 **Gymnasium Burgdorf**
Schwerpunktfach: Physik und
Anwendungen der Mathematik

WEITERE KENNTNISSE

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (Fließend)
Französisch (Grundkenntnisse)

IT

| | |
|-------------------|---|
| Apple OS X | Unity 3D |
| Microsoft Windows | Blender |
| Microsoft Office | Adobe Creative Cloud (Photoshop, Illustrator, InDesign, Dreamweaver etc.) |
| Git | |
| Mercurial | |

PROGRAMMIERSPRACHEN

| | |
|------------|------|
| C# | HTML |
| JavaScript | PHP |
| Python | CSS |

FRAMEWORKS

| | |
|-------------|-----------|
| Bootstrap | AngularJS |
| Semantic UI | NodeJS |

↪ Weitere Informationen finden sich unter [linkedin.com/in/kasparmanz/de](https://www.linkedin.com/in/kasparmanz/de)